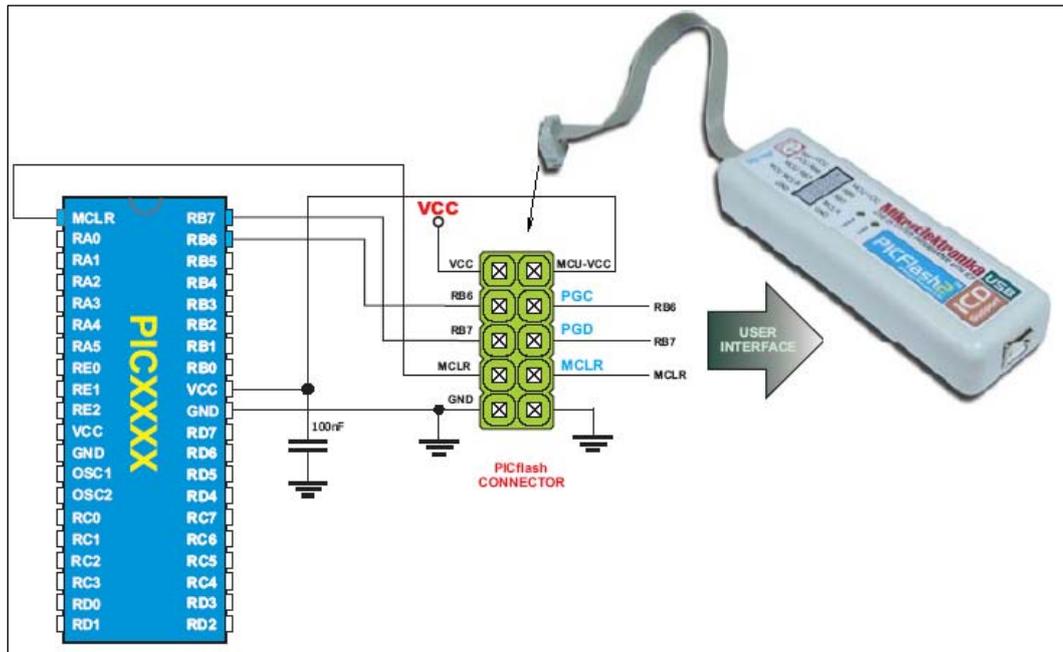
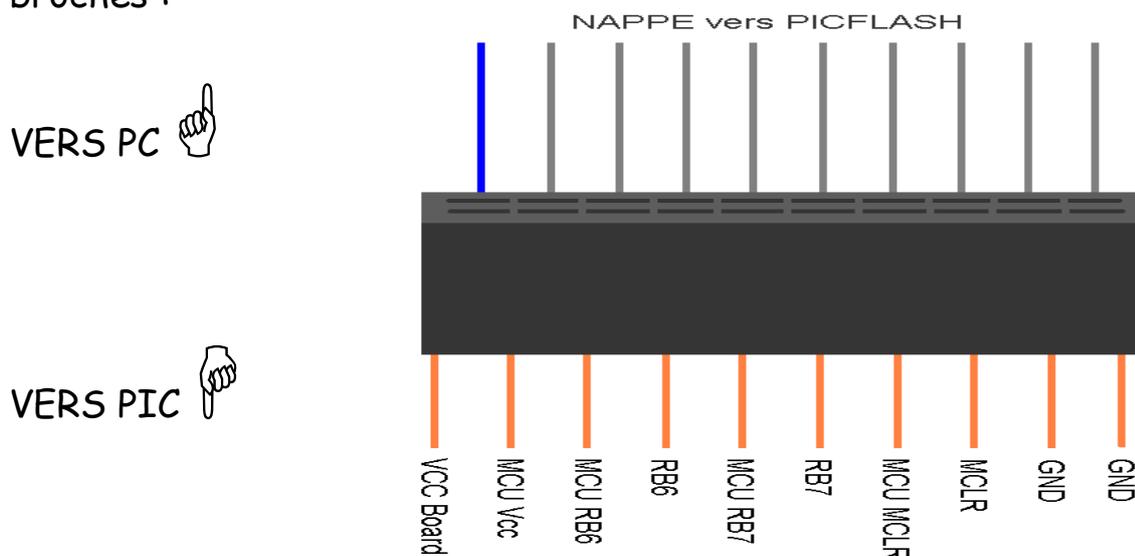


Débuter avec MikroC et le Programmeur PicFlash:

1°) Branchement du PIC Flash2 USB :



Pour le branchement il suffit d'insérer un connecteur entre le PIC et le programmeur. Pour certains le connecteur d'origine 2x5 est remplacé par un 10 pattes. Voici l'affectation des différentes broches :



Les pins MCU xx doivent être connectées au microcontrôleur (MCU)

REMARQUES :



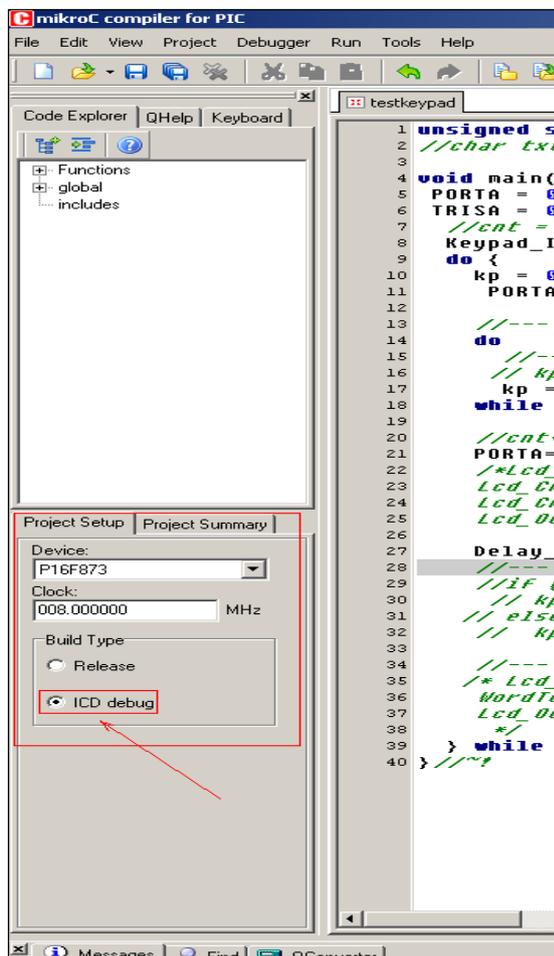
IL est à noter que le programmeur fournit lui-même la tension Vcc (+5V) au montage via le port USB. Si l'on désire que le montage soit alimenté extérieurement il faudra ouvrir le jumper placé à cet effet :



Lorsque le Debugger est actif on ne peut utiliser les Pins I/O RB6 et RB7 dans l'application !



L'application ne doit pas utiliser de condensateur électrolytique connecté sur la ligne MCU-VCC car l'alimentation est contrôlée par le PICflash.



2°) Sous MikroC :

Une fois le nouveau projet paramétré et écrit, vérifier à gauche, dans l'Onglet « Project setup » que le type de microprocesseur est correct ainsi que la fréquence d'horloge.

Fixer le « Build type » en sélectionnant ICD debug. Cette sélection permettra au compilateur d'utiliser le PICflash usb.

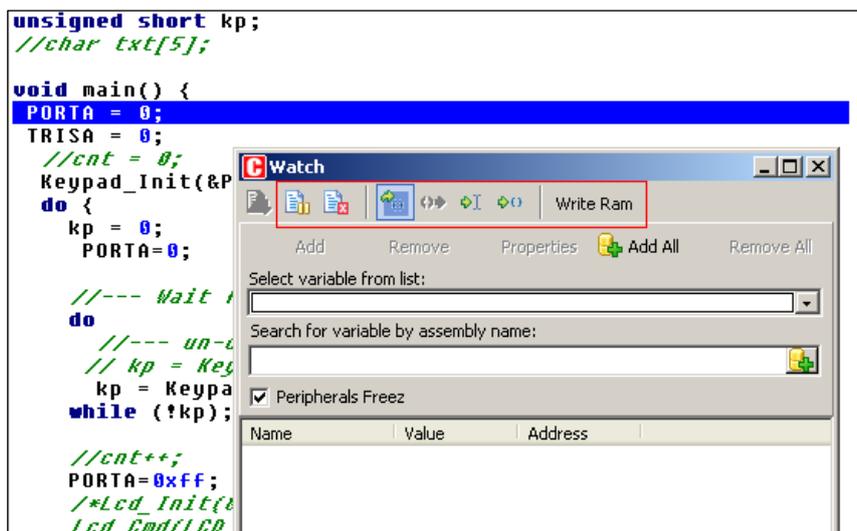
Ensuite il suffit de **compiler** votre projet (Project->Build) et de **programmer** votre PIC. Pour cela on

utilise la touche raccourci F11 ou alors Tools->Pic Flash Programmer. MikroC reprend automatiquement le fichier .hex et effectue la programmation a l'aide du programme Picflash.

Vous pouvez maintenant **Debugger** votre programme. Sélectionner tout d'abords votre Debugger : Debugger->Select Debugger->MikroICD Debugger.

Pour lancer le débogueur appuyer sur F9 (Run->Start Debugger).

Vous pourrez observer plusieurs modes disponibles, un écran de contrôle de variables, une icône d'arrêt du Debugger et une icône de Pause. La ligne active étant surlignée en bleue (par défaut).



3) Pour utiliser le μ P en mode autonome :

cocher *release*,

compiler,

programmer.

enlever le connecteur .

relier MCUMCLR à +VCC

ou {relier MCLR à +VCC en permanence et placer un jumper pour réaliser une connexion entre MCUMCLR et MCLR }.

Merci à : D. Marchand / LPCCSEE Juin 2007